

DOMINION

Przygotowanie:

- przed pierwszą rozgrywką umieść karty w pudełku w przegródkach według typów
- umieść pośrodku **śmietnisko**
- każdy z graczy bierze: 3x **posiadłość**, 7x **miedziaki**, tasuje i tworzy z nich zakryty stos gracza
 - dobiera na rękę 5 kart
- umieść na stole stosy kart (rynek **zasobów**):
 - **skarbu** (złote): np. miedziaki, srebrniki, złoto (przy 5-6 graczach 2x z drugiego zestawu)
 - **zwycięstwa** (zielone): np. posiadłość, powiat, prowincja
 - 2 graczy = po 8 kart; 3-4 graczy = po 12 kart; 5 graczy = 15 kart prowincji; 6 graczy = 18 kart prowincji)
 - **kłątwy** (fioletowe): kłątwa
 - 10 kart = 2 graczy, 20 kart = 3 graczy, 30 kart = 4 graczy (40 kart = 5 graczy; 50 kart = 6 graczy)
 - **królestwa** (białe): wybierz losowo 10 rodzajów
 - w pierwszej rozgrywce: Fosa, Kopalnia, Kupiec, Kuźnia, Milicja, Piwnica, Przebudowa, Targowisko, Warsztat i Wioska

Dążymy do tego, żeby:

- pozbywać się słabych kart na śmietnisko i dobierać wartościowe
- w pełni wykorzystywać posiadane w ręku karty

W swojej turze wykonujesz kolejno 3 fazy:**1) Faza Akcji:**

- a) możesz zagrać 1 kartę akcji (ze słowem Akcja) z ręki, wykładając ją przed siebie
 - wykonaj od góry do dołu **akcje opisane na karcie**, powyżej linii podziału
 - jeżeli karta dodaje +N **akcji**, zagraj kolejne karty akcji z ręki po zakończeniu akcji z tej karty
 - jeżeli karta dodaje +N **kart**, dobierz od razu z zasobów kolejne karty
 - jeżeli karta dodaje +N **miedziaków**, dysponujesz nimi w fazie zakupu
 - jeżeli karta dodaje +N **zakupów**, możesz kupić więcej niż 1 kartę w fazie zakupu

2) Faza Zakupu:

- a) możesz zagrać dowolną liczbę kart **skarbu** z ręki
- b) kup 1 kartę z rynku zasobów za monety z zagraných kart skarbu i umieść ją na stosie kart odrzuconych

3) Faza Porządków:

- odrzuć na stos kart odrzuconych wszystkie karty z tej tury (zagrane oraz z ręki)
- dobierz ze stosu gracza ponownie 5 kart
 - jeżeli stos się wyczerpie, przetasuj stos kart odrzuconych i dobierz do 5

Koniec gry:

- gdy wyczerpie się stos kart **prowincji** lub 3 dowolne inne stosy (5-6 graczy = 4 stosy)

Punktacja:

- wygrywa gracz który na wszystkich swoich kartach będzie mieć najwięcej punktów zwycięstwa (**tarcze**)

Pamiętaj:

- karty **separatorów** (niebieska obwódka rewersu) nie biorą udziału w rozgrywce:
 - służą do oznaczenia pustego stosu zasobów albo do wylosowania 10 rodzajów kart w rozgrywce
- kart **reakcji** możesz użyć dodatkowo we wskazanym momencie gry
- stosowane **terminy**:
 - **odrzuć**: odrzuć kartę z ręki na stos kart odrzuconych
 - **dodaj**: dobierz kartę z zasobów i przenieś na stos kart odrzuconych
 - zagraj: połóż kartę przed sobą (odkrytą)
 - w grze: karty zagrane przed sobą
 - podejrzuj: zobacz wskazaną kartę i odłóż ją z powrotem gdzie była
 - odkryj: pokaż kartę wszystkim graczom i odłóż ją z powrotem gdzie była
 - **odłóż** na bok: karta jest odkładana jako widoczna i czeka, aż zostanie zagrana/odrzucona
 - **wyrzuć**: karta trafia na śmietnisko (wierzchnia karta śmietniska jest widoczna)