

FIESTA DE LOS MUERTOS

Przygotowanie:

- oddziel puste karty postaci i potasuj **stos kart postaci**
 - jeżeli w grze biorą udział młodszy, pozostaw tylko karty postaci oznaczone gwiazdką
 - **puste karty można wykorzystać do dodania do gry swoich ulubionych postaci**
- ułóż w rzędzie kolejno tyle **kart z liczbami**, ilu jest graczy
- umieść na stole żetony **kości** pamięci (4 graczy = 0 kości, 5 = 1 kość, 6 = 2 kości, 7 = 3 kości, 8 = 4 kości)
- każdy z graczy:
 - otrzymuje planszę **czaszki**, tabliczkę na **odpowiedzi** i ścieralny marker
 - dobiera 1 kartę postaci i weryfikuje, czy ją zna (jeżeli nie, może ją **jednokrotnie** wymienić)
 - zapamiętuje i odkłada na środek stołu zakrytą dobraną kartę postaci
 - wpisuje tę nazwę postaci pod zamykaną czaszką
 - wpisuje swoje **skojarzenie** z tą postacią w odsłonięte pole pod czaszką
 - nie może to być słowo pochodne od postaci
 - nie może to być jakakolwiek postać
 - **nie może to być nazwa własna (miejsce, tytuł), chyba że wynika to z ograniczenia**
 - zamałowuje 1 ząb i przekazuje do kolejnego gracza

Dążymy do tego, żeby:

- odgadnąć postacie, które wybrali uczestnicy
- tak przekazywać kolejne wskazówki, żeby nie zmieniać ich znaczenia

W grze są 2 etapy:

1) Faza **przekazywania** (trwa, dopóki nie zostanie zamałowany ostatni **ząb**):

- każdy z graczy odkrywa otrzymaną od poprzedniego gracza planszę czaszki ze skojarzeniem
 - nie można podejrzec postaci ukrytej pod czaszką
- ściera to skojarzenie i wpisuje w jego miejsce swoje skojarzenie z poprzednim, zamałowuje ząb
 - skojarzeniem nie może być jakakolwiek **postać**
- kładzie planszę czaszki zakrytą przed kolejnym graczem
 - gdy zamałuje ostatni ząb, kładzie planszę czaszki zakrytą na środku stołu
- **aby ułatwić, w tajemnicy przed innymi może zanotować sobie otrzymane słowo i swoje skojarzenie**

2) Faza **odgadywania**:

- dobierz ze stosu kart postaci do 8 zakrytych **postaci** na środku stołu, potasuj je i umieść odkryte w kolumnie
- umieść w rzędzie pod liczbami losowo **czaszki** z odkrytym skojarzeniem, bez odkrywania zasłonki
- gracze na tabliczkach **odpowiedzi** wpisują przy każdym numerze postać, która według nich jest na tej czaszce
- gdy wszyscy skończą, dla każdej czaszki:
 - odkryj zasłonkę i skreśl tyle **kwadratów** (zaczynając od tego z liczbą graczy), ile było trafień
 - za zakreślenie **żółtego kwadratu** otrzymujesz dodatkową kość pamięci
 - 1 **kości pamięci** możesz użyć do zakreślenia 1 białego kwadratu na dowolnej czaszce

Koniec gry:

- **gdy uda się uzyskać spokój zmarłych (zakreślić wszystkich wymaganych kwadratów)**

Punktacja:

- **wygrana**, gdy uda się zakreślić wszystkie białe kwadraty
- przegrana, gdy chociaż jedna postać nie została wspomniana (nie ma wszystkich zakreśleń)

Pamiętaj:

- w grze występuje tryb **zaawansowany**:
 - odkryj 1-3 karty **ograniczeń** (niebieski znak zapytania) na początku rozgrywki
 - ograniczenie może dotyczyć tematu, formy słowa-skojarzenia lub liter w słowie-skojarzeniu
 - skojarzenie przy 1/2/3 zębie musi być zgodne z 1/2/3 ograniczeniem, kolejne nie mają ograniczeń