

## HANABI

## Przygotowanie:

- potasuj **karty fajerwerków** i rozdaj graczom (2-3 graczy = 5 kart, 4-5 graczy = 4 karty)
  - gracze nie mogą zobaczyć swoich kart (trzymają je w ręku rewersami do siebie)
- umieść w pudełku 8 niebieskich żetonów
- umieść poza pudełkiem 3 czerwone żetony

## Dążymy do tego, żeby:

- ułożyć 5 ciągów fajerwerków w 5 odmiennych kolorach o kolejno dołożonych kartach rosnąco: 1-2-3-4-5
- przekazać innym graczom jednocześnie jak najwięcej wskazówek o kartach, które mają i mogą wyłożyć

## W swojej turze gracz:

- musi wykonać dokładnie 1 z 3 akcji:

## 1) przekazać informację innemu graczowi:

- wyjmuję z pudełka **niebieski znacznik** (musi być dostępny)
- wskazuje (np. przez dotknięcie) dowolnemu graczowi jego karty, które:
  - a)** są tego samego koloru (i mówi jaki to kolor)
  - b)** są tej samej wartości (i mówi jaka to wartość)
- nie może przekazać żadnej innej informacji
- musi przekazać kompletną informację o danym kolorze lub o wartości

## 2) odrzucić kartę z ręki:

- odrzuca dowolną kartę na stos kart odrzuconych (bez sprawdzania jej wartości)
- zwraca do pudełka niebieski znacznik (jeżeli jest jakiś poza pudełkiem)
- dobiera kartę do ręki do 4/5

## 3) dołożyć kartę z ręki do ciągu fajerwerka

- odkrywa wybraną przez siebie kartę z ręki:
- gdy karta **pasuje** do jakiegoś ciągu lub może rozpocząć ciąg (może być tylko jeden ciąg w jednym kolorze)
  - pasuje = jest tego samego koloru i ma kolejną wartość
    - karta uzupełnia ciąg
  - jeżeli karta kończy ciąg, gracz zwraca do pudełka niebieski znacznik (jeżeli jest jakiś poza pudełkiem)
- gdy karta **nie pasuje** do żadnego ciągu:
  - do pudełka wkładany jest **czerwony żeton**
  - karta jest odrzucana
- dobiera kartę do ręki do 4/5

## Koniec gry:

- **przegrana** gdy:
  - zostanie do pudełka włożony 3 czerwony znacznik
  - skończą się karty fajerwerków (wersja trudna)
- **wygrana** gdy:
  - zostaną ułożone wszystkie fajerwerki (wersja trudna)
  - skończą się karty fajerwerków (wersja łatwa, liczba punktów = suma najwyższych kart z każdego koloru)

## Punktacja:

-

## Pamiętaj:

- w talii są po 3 karty o wartości 1, po 2 karty o wartościach 2, 3, 4 oraz po 1 karcie o wartości 5 w każdym kolorze
- karty **wielokolorowe** mogą być układane jako 6 kolor (**wersja łatwa: karta wielokolorowa = joker**)
- warto tak trzymać w ręku karty, aby pamiętać podpowiedzi (np. obracać drzewo na rewersie)