

PUNTO

Przygotowanie:

- rozdaj graczom karty:
 - przy 4 graczach: każdemu graczowi jeden kolor kart (2x9 kart)
 - przy 3 graczach: każdemu graczowi jeden kolor kart (2x9 kart) + 6 kart wspólnego, czwartego koloru
 - przy 2 graczach: każdemu graczowi dwa kolory kart (2 x 2x9 kart)
- każdy z graczy tasuje wszystkie swoje karty i układa w zakrytym stosie

Dążymy do tego, żeby:

- ułożyć jako pierwsi linię w tym samym kolorze poziomo, pionowo, po skosie
- **zużywać posiadane karty od najsłabszych**

W swojej turze gracz:

1) bierze górną kartę ze swojego stosu

2) kładzie ją:

- **obok** dowolnej już położonej karty, tak aby nie przekroczyć 6 kart w kolumnie ani w wierszu
 - sąsiedztwo może być zarówno narożnikiem jak i krawędzią
- **na dowolnej** już położonej karcie, tak aby nowa karta miała więcej kropek niż już leżąca

Koniec gry:

- gdy jeden z graczy ułoży linię z kart jednego z własnych kolorów
 - linia musi mieć **minimum 5 kart** (gdy jest 2 graczy) lub **4 karty** (gdy jest 3 lub 4 graczy)
 - w przypadku braku takiej linii wygrywa gracz, który stworzył najwięcej krótszych linii (np. z 4 kart)
 - w przypadku remisu wygrywa gracz, którego linia ma łącznie najmniej kropek

Punktacja:

-

Pamiętaj:

- gra może trwać do 2 wygranych, w drugiej turze odrzuca się z linii wygrywającej najwyższą kartę
- na kartach są kropki o wartościach od 1 do 9
- **wariant autorski (mniej losowy):**
 - gracze nie trzymają kart w zakrytym stosie, tylko swobodnie dobierają ze wszystkich kart w ręku