

TAJEMNICZE PODZIEMIA

Przygotowanie:

- każdy z graczy otrzymuje:
 - jedną z pięciu **plansz** do gry, kładzie ją wejściem do siebie
 - 20 **kafelków** w jednym kolorze
- jeden z graczy (najmłodszy) tasuje i kładzie kafelki stroną niewidoczną do góry, pozostali kładą stroną widoczną

Dążymy do tego, żeby:

- poprowadzić trasę przez podziemia, uwzględniając **skarby** (ikony przedmiotów) i unikając **potworów** (ikony postaci)
- pamiętać, że pod koniec gry można nie trafić na kafelki z możliwością połączenia z zaplanowanymi korytarzami

W kolejnych turach:

- 1) gracz z zakrytymi kafelkami dobiera jeden z nich
- 2) pozostali gracze odnajdują taki sam kafelek wśród swoich kafelków
- 3) wszyscy układają kafelki w dowolnym miejscu na planszy, obracając je według uznania
 - kafelki po położeniu nie można przekładać

Koniec gry:

- gdy zostanie zapełniona plansza wszystkich graczy 16 kafelkami

Punktacja:

- podliczanie punktów zaczyna się od wejścia do podziemi i uwzględnia wszystkie połączone komnaty
- + za każdy przedmiot +1
- za każdą postać -2

Pamiętaj:

- w grze **jednoosobowej** należy zdobyć jak najwięcej punktów
- wariant **średniozaawansowany**:
 - pierwszy wylosowany kafelek układany jest obok wejścia
 - każdy kolejny kafelek musi przylegać krawędzią do już istniejącego
- **wariant autorski, z większą losowością**:
 - wszyscy gracze mają **zakryte kafelki** i każdy **dobiera kolejny kafelek losowo**