INSTRUKCJA

STEAL DEAL BRAINROT



Witaj w świecie, gdzie Twoje IQ spada szybciej niż FPS-y na słabym necie. Twoim zadaniem jest zgromadzenie najbardziej epickiej kolekcji postaci Brainrot w swojej bazie. Nie daj się **zLAGować**, kradnij punkty innym i udowodnij, że to Ty masz największy **"RiZZ"** w tej rozgrywce. Skibidi dop dop dop... zaczynamy!

ZWIŃ BRAINROTA



W przypadku niezgodności zawartości opakowania ze spisem elementów prosimy o kontakt pod adresem
e-mail: help@alexander.com.pl

ZAWARTOŚĆ:

- Karty - 110 szt.
- Instrukcja

KTO ZACZYNA?

Gracz, który ostatnio pomagał RODZICOM. Szacunek, jesteś Sigma! Musisz jednak powiedzieć na głos **„co to było i kiedy"**. Jeśli przejdziesz test prawdy, zaczynasz.

O CO KAMAN?

Zgromadź w swojej bazie postacie o najwyższej łącznej wartości punktowej.
Gra kończy się nagle: gdy ktoś zagra kartę STOP, gdy zostanie do tego zmuszony, albo gdy mama wyłączy Ci limit!



PRZYGOTOWANIE

1. Potasuj talię.
2. Każdy gracz otrzymuje 5 kart, które trzyma zakryte w ręku.
3. Pozostałe karty tworzą zakrytą pulę dobierania.





JAK GRAMY?

W swojej turze wykonujesz dwie proste czynności:

1. Zagraj kartę (jeśli chcesz): wybierz jedną kartę z ręki, wykonaj jej akcję i odłoż na stos kart użytych.
2. Dobierz kartę: weź nową z puli.

Lub – możesz podjąć decyzję, że nie zagrywasz żadnej karty. Wtedy dociągasz jedną.

Następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Ważne: pula nie jest odtwarzana podczas rozgrywki! Jeśli karty w puli się skończą, po prostu pomijasz ten krok.

CO JEŚLI SKOŃCZĄ SIĘ KARTY W PULI?

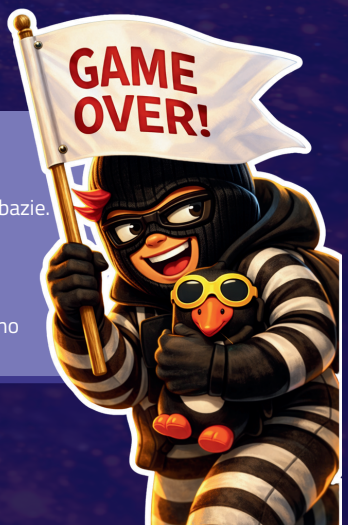
Gracze kontynuują grę tak długo, jak mogą wykonać jakikolwiek ruch. Jeśli nie masz już kart akcji lub postaci, które możesz zagrać, a masz w ręku **STOP** – musisz go zagrać.



KIEDY KONIEC?

Gra kończy się natychmiast po zagraniu karty **STOP**. Wszyscy sumują wartość punktów postaci w swojej bazie. Gracz z najwyższym wynikiem wygrywa i otrzymuje miano **BRAINROT MASTER!**

Uwaga: jeśli położyłeś **STOP**, a ktoś inny ma tyle samo punktów co Ty, **przegrywasz!**



CO ZNAJDUJE SIĘ NA KARTACH?

POSTAĆ: połóż ją przed sobą w swojej bazie (maks. 5 kart). Każda postać ma określoną wartość punktową.

STEAL: wybierz przeciwnika, zabierz dowolną postać z jego bazy i dołóż do swojej.

DEAL: wybierz jedną postać ze swojej bazy i zamień ją na dowolną postać z bazy wybranego przeciwnika.

LAG: to najpotężniejszy atak! Kradniesz po jednej wybranej postaci od innych przeciwników (wszystkich lub nie – Twoja decyzja). Dokładasz je do swojej bazy. Mogą to być karty o różnej wartości. Pamiętaj jednak o limicie 5 kart!

FRIZZ: wybierz gracza. Zostaje on „zamrożony" i traci swoją najbliższą turę. Na ten czas gracz kładzie kartę FRIZZ przed swoją bazą. Zamrożony gracz może zostać ograbiony ze swoich kart i nie może zagrać żadnej karty, nawet obronnej. Kiedy kolejka znowu do niego wróci, karta FRIZZ trafi na stos kart użytych.

OP-DEFF (OverPower DEFF): jedyna karta, którą możesz zagrać poza swoją kolejką. Jeśli ktoś Cię atakuje (Steal, Deal, Lag lub Frizz), rzuć tę kartę, aby zablokować jej akcję. Kolejka toczy się dalej normalnym trybem. Po zagraniu karty OP DEFF, nie dobierasz kolejnej karty na rękę.

STOP: możesz ją zagrać w swojej turze, aby natychmiast zakończyć grę. Jesteś gotowy na podliczenie punktów?



Zasady bezpiecznego użytkowania:
Ostrzeżenia:
Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zestaw zawiera małe oderwane elementy – ryzyko zakrztuszenia.
Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.
Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.
Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko
Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE, ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

CE

PRODUCENT: Z.P. „ALEXANDER" Piotr Pundzis
80-209 CHWASZCZYNO, UL. TELEWIZYJNA 19
TEL. 58 552 83 70
www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl
Wyprodukowano w Polsce