

Gra polega na układaniu na planszy wyrazów.

Celem gry jest zdobycie jak największej ilości punktów za utworzone wyrazy. Na kamieniach są nadrukowane litery oraz ich wartość punktowa. Na planszy znajdują się pola premiowane z zaznaczoną punktacją. W zależności od utworzonego wyrazu i ułożenia go na planszy gracze uzyskują odpowiednią ilość punktów. W grze dopuszczalne jest tworzenie wyrazów występujących w słownikach języka polskiego oraz wszystkich ich poprawnych form gramatycznych, z wyjątkiem wyrazów pisanych z dużej litery, skrótów oraz tych, które wymagają cudzysłowu lub łącznika. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy mogą ustalić jakie wyrazy i ich formy będą dopuszczalne.

Gracze wybierają osobę odpowiedzialną za zapis gry, wsypują wszystkie kamienie do woreczka i losują po jednym kamieniu. Gracz, który wylosuje A lub najbliższą jej w porządku alfabetycznym rozpoczyna grę. Kamienie po losowaniu wracają do woreczka.

ROZGRYWKA

Uczestnicy losują z woreczka po siedem kamieni i ustawiają je na swoich podstawkach w sposób niewidoczny dla przeciwników. Rozpoczynający grę wybiera trzy lub więcej kamieni, tworzy z nich wyraz i układa go na planszy poziomo lub pionowo. Jeden z kamieni musi znaleźć się na środkowym czerwonym polu. Gracz podlicza zdobyte punkty i losuje z woreczka tyle kamieni ile wyłożył na planszę.

Następny gracz dokłada dowolną ilość kamieni do leżących na planszy, tak aby w połączeniu z nimi wyraz został rozbudowany lub aby powstał nowy wyraz. Gracz podlicza zdobyte punkty i losuje z woreczka kamienie. Jeżeli w jednym ruchu gracz ułoży kilka wyrazów – zdobywa punkty za wszystkie powstałe wyrazy. Gracz może zrezygnować z ruchu. Może również wymienić dowolną ilość kamieni, lecz traci wówczas ruch i nie zdobywa punktów.

Wśród kamieni znajdują się czyste tzw. Mydętka, które mogą zastępować każdą literkę. Układając wyraz na planszy gracz musi powiedzieć jaką literę zastąpił mydętkiem. Mydętko zastępuje tę literę do końca rozgrywki.

PREMIE

Na planszy znajdują się pola premiowe:

- Pola żółte – podwójna premia literowa
- Pola zielone – podwójna premia słowna
- Pola niebieskie – potrójna premia literowa
- Pola różowe - potrójna premia słowna

Jeżeli wyraz przechodzi przez kilka pól premiowanych, należy najpierw obliczyć premie literowe a następnie premie słowne. Jeżeli w jednym ruchu gracz wyłoży na planszę wszystkie siedem kamieni – uzyskuje dodatkową premię w wysokości 40 punktów. Gra kończy się gdy w woreczku zabraknie kamieni i jeden z graczy wyłoży na planszę wszystkie swoje kamienie, lub gdy wyczerpią się możliwości układania wyrazów.

Gracz, który wyłoży wszystkie kamienie i zakończy rozgrywkę otrzymuje 10 punktów premii.

Osoba prowadząca zapis sumuje wartość niewykorzystanych kamieni pozostałych graczy i odlicza je od zdobytych przez nich punktów. Następnie sumuje punkty ujemne wszystkich graczy i dopisuje je jako punkty dodatnie na konto gracza, który zakończył grę. Zwycięża osoba, która zdobyła największą ilość punktów.

Gracze mogą wprowadzać własne zasady gry, które należy ustalić przed rozpoczęciem gry.

Życzymy miłej zabawy

JAWA

Zagraj także w grę „Liczby w rozumie”.

