



TUUKI

8+

2-4

30'-45'

Zasady gry

EGMONT



Nazwa „TUKI” wywodzi się z języka Inuitów, ludu zamieszkującego daleki biegun północny, i jest skrótem od „tukilik” – słowa oznaczającego obiekt o szczególnym znaczeniu. Najbardziej znane z tych obiektów to bez wątpienia inukshuk – ułożone przez człowieka kamienne wieże. Inuici używają tych kamiennych wież jako przewodników w śnieżnych bezkresach Kanady i Grenlandii, aby pokazać przyjaciołom drogę do terenów polowania na karibu, obszarów obfitujących w ryby lub do następnej wioski.

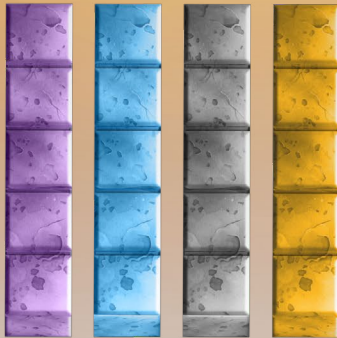
W „Tuki” budujesz swój własny inukshuk z kamieni i bloków śniegu. Musisz budować szybko i dokładnie, aby twoje wieże były pomocnymi przewodnikami.



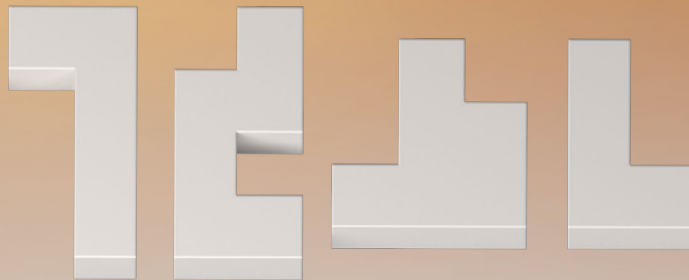
Jak najszybciej zbuduj wieżę inukshuk z kamieni i bloków śniegu według zadania podanego na karcie. Bądź szybki i dokładny. Najwolniejszy gracz w każdej rundzie otrzymuje kartę z zagadką jako punkt ujemny. Gracz, który zbierze swoją piątą kartę inukshuk, odpada z gry.



16 kamieni
(po 4 w każdym kolorze)

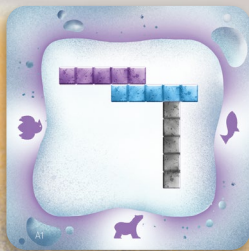


16 bloków śniegu
(po 4 w każdym kształcie)



Karty inukshuk

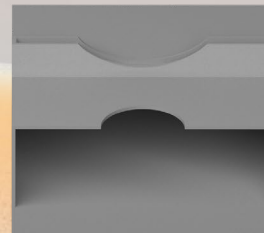
50 poziomu podstawowego



50 poziomu zaawansowanego



1 stojak na karty



1 kostka do gry



Przygotowanie do gry

Najpierw zdecyduj, którego zestawu kart inukshuk chcesz użyć.

Wybierz pomiędzy normalną grą (z 3 kamieniami) lub zaawansowaną grą (z 4 kamieniami).

Rozdaj każdemu z graczy komplet kamieni i bloków śniegu.

Kontynuuj przygotowanie, jak podano niżej:

1. Umieść stojak na karty na środku stołu, tak aby każdy z graczy mógł widzieć karty, które zostaną włożone do niego w trakcie gry.
2. Dobrze potasuj wybrane karty inukshuk i umieść je zakryte na dole stojaka na karty.

Teraz możecie rozpocząć grę!



Rozgrywka

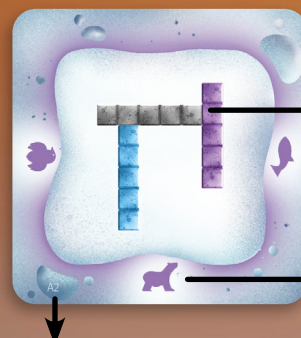
Podczas gry w „Tuki” kontynuujesz rozgrywanie rund do momentu, aż dowolny gracz otrzyma swoją piątą kartę inukshuk.

W każdej rundzie odkrywana jest nowa karta inukshuk. Każdy gracz musi następnie jak najszybciej zbudować ten konkretny inukshuk, używając swoich kamieni i bloków śniegu.

Karta inukshuk

Obrazek na karcie inukshuk pokazuje tylko pozycje kolorowych kamieni względem siebie.

Do budowy tej formacji korzystasz w różny sposób ze swoich bloków śniegu, na przykład jako podpory całości konstrukcji lub jako elementy zapewniające równowagę.



Umieść kamienie dokładnie w ten sposób.

Symbol zwierzęcia pokazuje, jak ustawić kartę w stojaku.

Numer karty

Uwaga: Każda karta ma unikalny numer. Jeśli nie możesz zrozumieć, jak zbudować inukshuk, możesz znaleźć rozwiązanie na stronie www.WydawnictwoEgmont.pl w zakładce z opisem gry.

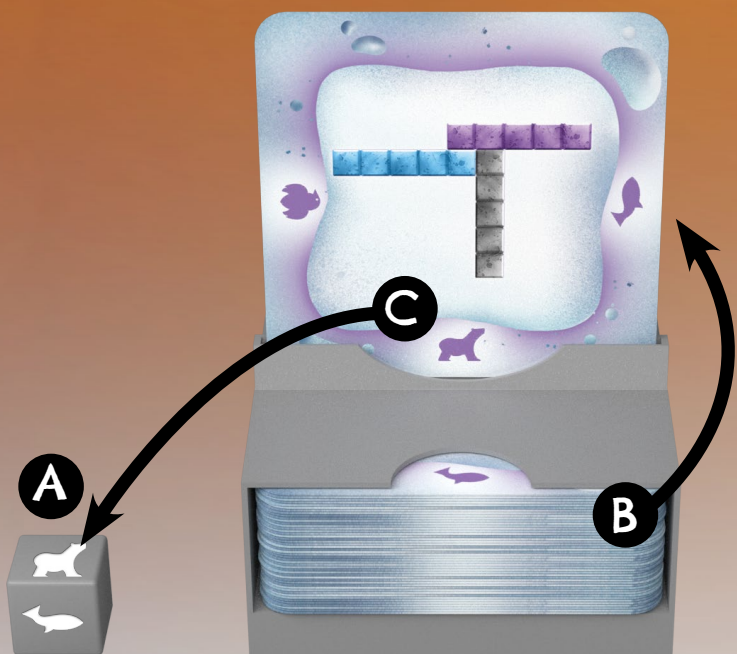
Sekwencja rundy

Krok 1

Prezentacja zadania

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy.

- A** Gracz rzuca kostką i kładzie ją obok stojaka na karty.
- B** Następnie dobiera górną kartę z talii znajdującej się na dole stojaka na karty.
- C** Wkłada kartę do szczeliny u góry stojaka na karty tak, aby symbol, który został wylosowany na kostce, był widoczny w zagłębieniu stojaka na karty na dole.



Sekwencja rundy

Krok 2

Budujcie!

Teraz każdy z graczy, używając swoich kolorowych kamieni i bloków śniegu, stara się jak najszybciej zbudować inukshuk pokazany na karcie.

Kostka poza symbolem zwierzęcia pokazuje także inną ważną zasadę budowy.



Brak bloku

Jeśli pod zwierzęciem na kostce nie ma białego bloku (■), wówczas co najmniej jeden kolorowy kamień gracza musi dotykać powierzchni do gry (np. stołu).

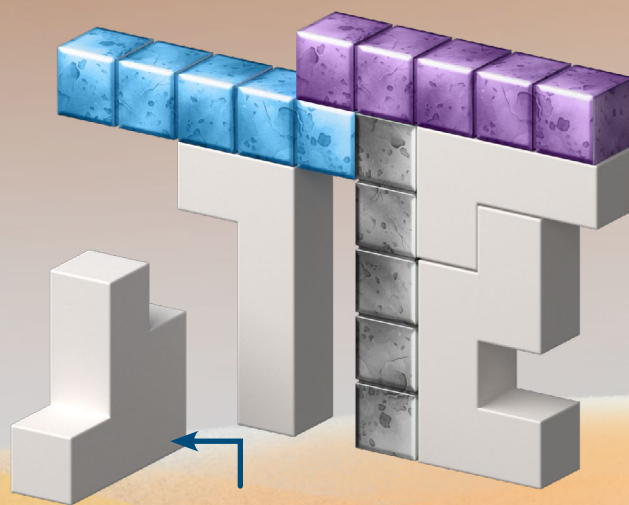


Blok

Jeśli pod zwierzęciem na kostce jest biały blok (■), wieża inukshuk musi być zbudowana na bloczkach śniegu, tak aby żadne kolorowe kamienie nie dotykały powierzchni do gry.

Twój inukshuk musi być dokładnie taki sam jak ten na karcie. Każdy kamień jest podzielony na 5 identycznych segmentów. Można je zobaczyć zarówno na kamieniu, jak i na karcie – informują cię dokładnie o tym, jak należy ułożyć kamienie.

Ten przykład pokazuje, jak można zbudować wieżę inukshuk przedstawioną na karcie.



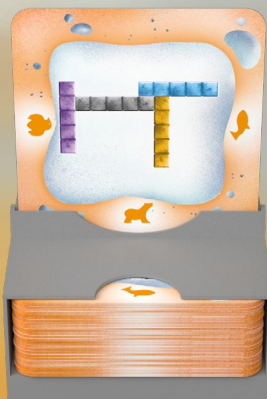
Nie używane bloki śniegu



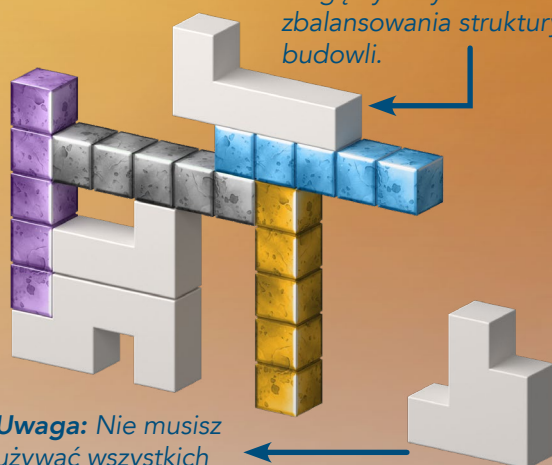
Kilka przykładów wież inukshuk



Wieża inukshuk musi dotykać powierzchni stołu.



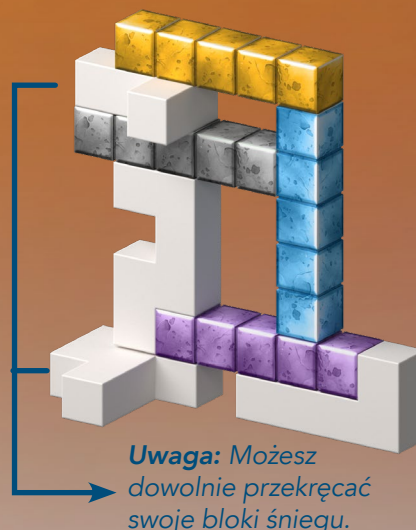
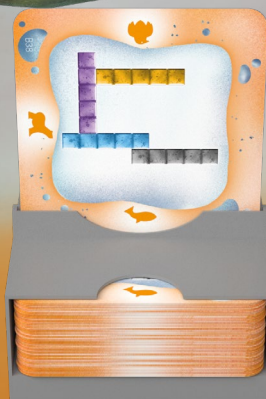
Uwaga: Twoje bloki śniegu mogą być używane do zbalansowania struktury budowli.



Uwaga: Nie musisz używać wszystkich swoich bloków śniegu.



Inukshuk musi być zbudowany na blokach śniegu i nie może dotykać powierzchni do gry.



Uwaga: Możesz dowolnie przekreślać swoje bloki śniegu.

Koniec rundy

Jeśli myślisz, że zbudowałeś swoją wieżę inukshuk poprawnie, powiadom o tym swoich przeciwników krzycząc „TUKI!”. Gdy wszyscy gracze to zrobią, runda się kończy. Teraz razem sprawdźcie swoje budowle inukshuk:

- Jeśli wszyscy zbudowali je poprawnie, gracz, który skończył jako ostatni, otrzymuje kartę inukshuk i kładzie ją przed sobą.
- Jeśli jeden z graczy popełnił błąd podczas budowania, to on otrzymuje kartę – nawet jeżeli nie był najwolniejszy.
- Jeśli więcej niż jeden gracz popełnił błąd, kartę dostaje ten z nich, który najwcześniej ogłosił koniec budowy.

Jeżeli nikt jeszcze nie ma piątej karty inukshuk, rozpoczyna się nowa runda.

Koniec gry

- W przypadku rozgrywki dla dwóch graczy: Gra kończy się, gdy jeden z graczy otrzyma swoją piątą kartę inukshuk. Wygrywa gracz z mniejszą liczbą kart!
- W przypadku rozgrywki dla trzech lub czterech graczy: Gdy jeden z graczy otrzyma swoją piątą kartę inukshuk, odpada z gry i rozgrywana jest runda finałowa. Jeden z pozostałych graczy, który w tej rundzie ułoży wieżę inukshuk jako pierwszy, wygrywa grę!



TUKI

Autor gry: Grzegorz Rejchtman

Ilustrator: Ewa Kaplarczyk

Product manager: Beata Sawoń

Koordinacja produkcji: Agnieszka Kupczyk

Opracowanie graficzne i skład: Cezary Szulc

Uwaga: Gra nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej trzeciego roku życia.
Niebezpieczeństwo zadławienia z powodu połknięcia drobnych elementów.

© 2024 Story House Egmont sp. z o.o.

Story House Egmont sp. z o.o.

ul. Dzielna 60

01-029 Warszawa

www.WydawnictwoEgmont.pl

W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt:
gryplanszowe@egmont.pl



Grę polecają:

