



ZDOBĄDŹ MIASTO

INSTRUKCJA

WIEK: 12+

LICZBA GRACZY: 2-4

CEL GRY: Celem gry jest zdobycie jak największej liczby miast poprzez zbieranie kart związanych z danymi miastami. Aby zdobyć miasto, gracz musi posiadać co najmniej 3 karty związane z tym miastem.

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

1. Umieść planszę na stole.
2. Rozdziel karty miast, układając je w osobne stosy.
3. Każdy gracz wybiera pionek i ustawia go na polu startowym.
4. Gracze rzucają kostką – ten, kto uzyska najwyższy wynik, rozpoczyna grę.

PRZEBIEG GRY:

1. Gracze poruszają się po planszy, rzucając kostką i przesuwając swoje pionki o odpowiednią liczbę pól, rozpoczynając od pola „START”
2. Kiedy pionek gracza stanie na polu MIASTA, gracz po jego prawej stronie pobiera karty z talii odpowiadającej temu miastu. Następnie odczytuje kolejno pytania graczowi, który stanął na polu miasta.
3. Aby zdobyć kartę miasta, gracz musi poprawnie odpowiedzieć na co najmniej 2 z 3 pytań z karty. Jeśli odpowiedzi są poprawne, gracz zachowuje kartę. Jeśli nie, karta wraca na spód stosu.
4. Aby zdobyć miasto, gracz musi posiadać co najmniej 3 karty związane z danym miastem.

SPECJALNE POLA:

Pole lotniska: Jeśli gracz stanie na polu lotniska, może przemieścić się do dowolnego miasta na planszy.

Pole stacji kolejowej: Jeśli pionek ustanie na polu stacji kolejowej może przemieścić się do wybranego miasta połączonego torami ze stacją kolejową.

Pole wymiany: Lądując na tym polu, gracz otrzymuje żeton wymiany, który pozwala na wymianę kart z wybranym graczem w dowolnym momencie rozgrywki. To doskonała okazja do nawiązywania sojuszy i strategii wymiany kart, co pozwoli na szybsze zdobycie potrzebnej karty miasta. Każdy żeton może zostać użyty tylko raz!

ZAKOŃCZENIE GRY:

Gra kończy się, gdy wszystkie miasta na planszy zostaną zdobyte lub po ustalonym wcześniej czasie gry (np. 30 minut). Zwycięzcą zostaje gracz, który zdobył najwięcej miast.



Copyright © Kangur sp. z o.o.

Więcej gier znajdziesz na ekangur.pl

