

Instrukcja:

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów

Zasady rozgrywki :

1. Plansza na początku jest pusta. Każdy gracz ma 7 żetonów w wybranym kolorze. Gracze losują, kto zaczyna, a rozgrywka toczy się w turach – gracze wykonują ruchy na zmianę.

2. W swojej turze gracz umieszcza 1 żeton na dowolnym pustym polu planszy. Jeśli gracz nie ma żetonów w ręku, musi przesunąć jeden ze swoich żetonów na sąsiadujące puste pole (w pionie, poziomie lub na skos). Nie można przesuwac żetonów przeciwnika.

3. Jeśli po przesunięciu powstanie linia z 4 żetonów, gracz zdobywa 1 punkt, a żetony wracają do jego ręki, co pozwala mu użyć ich ponownie w kolejnych ruchach.

+1 pkt



5. Jeśli w jednym ruchu gracz utworzy kilka linii po 4 żetony, zdobywa punkty za każdą z nich, a żetony wracają do jego puli.



+2 pkt

6. Gra kończy się, gdy:

- plansza zostanie całkowicie zapełniona – jeśli żaden gracz nie może już umieścić ani przesunąć żetonu, podliczamy punkty.
- Obaj gracze nie mogą wykonać ruchu (nie mają żetonów w ręku i nie mogą przesunąć żadnego z planszy).

7. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów!

