

GEJSZE

Przygotowanie:

- ułóż duże **kafelki z gejszami** rosnąco według wartości, na każdym pośrodku połóż okrągły **żeton przychylności**
- odrzuć z rundy 1 zakrytą losową kartę prezentów, z pozostałych utwórz zakryty stos
- każdy z graczy otrzymuje 4 znaczniki **akcji** (w dodatku wymień na żetony z numerami)

Dążymy do tego, żeby:

- mieć przewagę przychylności gejsz, których mamy więcej kart prezentów (analizując ich łączną liczbę)

W rundzie gracze:

- dobierają po 6 kart prezentów
- rozgrywają naprzemiennie tury (łącznie 8), w każdej gracz:
 - 1) dobiera do ręki 1 kartę ze stosu kart prezentów
 - 2) wybiera i wykonuje 1 z 4 **akcji**:
 - A)** oznacza 1 zakrytą kartę prezentu, że ją doda na koniec gry do odpowiedniej gejszy
 - B)** oznacza 2 zakryte karty prezentów, że je odrzuca w tej rundzie
 - C)** pokaż przeciwnikowi 3 odkryte karty prezentów:
 - przeciwnik wybiera 1 i dokłada odkryte po swojej stronie
 - gracz dokłada 2 niewybrane odkryte po swojej stronie
 - D)** pokaż przeciwnikowi 3 odkryte karty prezentów, podzielone na 2 pary:
 - przeciwnik wybiera 1 parę i dokłada 2 karty odkryte po swojej stronie
 - gracz dokłada 2 niewybrane karty odkryte po swojej stronie
- przesuwają żeton **przychylności** przy każdej gejszy na stronę gracza, który ma więcej kart prezentów
 - w przypadku remisu żeton nie jest przesuwany z poprzedniej pozycji
- jeżeli żaden gracz nie spełnia warunków **wygranej**:
 - gracze zbierają swoje znaczniki akcji, pozostawiają żetony przychylności
 - karty prezentów są tasowane, następuje odrzucenie 1 losowej i utworzenie stosu

Koniec gry:

- **wygrana**, jeżeli gracz ma po swojej stronie:
 - min. 4 znaczniki przychylności lub
 - znaczniki przychylności gejsz, których suma wartości z kafelków (nie kart) wynosi min. 11

Punktacja:

-

Pamiętaj:

- każda akcja może i musi być użyta **tylko 1 raz** podczas rundy
- użycie akcji można oznaczać, obracając żeton akcji na nieaktywną stronę
- **cyfra** na karcie gejszy określa jej wartość oraz liczbę kart prezentów w kolorze tej gejszy