

PERGOLA

Przygotowanie:

- na stole umieść dużą doniczkę, włóż w nią kolejno kafelki **narzędzi**:
 - 2 graczy = zielone, żółte; 3 graczy = zielone, fioletowe, żółte, 4 graczy = zielone, fioletowe, niebieskie, żółte
 - obok połóż małą planszетkę 4 **akcji**, a nad każdym z pól wyłóż po 1 zielonym narzędziu
- na stole umieść **wypraszkę** z żetonami kwiatów, owadów, lampionów; pośrodku wypraski umieść planszę **stawu**:
 - na jasnych liliach w stawie umieść 3/2 **ważki** w grze 4/2-3 osobowej
- na stole umieść trójkątną planszę liści, na niej umieść **liście** w 3 stosach
- każdy z graczy:
 - otrzymuje **planszę ogrodu**, po obu stronach dokłada części **pergoli** z ułem oraz **kaskady** wodnej
 - umieszcza **budkę dla ptaków** oraz **żabę** w dowolnym miejscu ogrodu
 - umieszcza 2 **krople** wody nad kaskadą
 - umieszcza 4 **stoiki** miodu na ławce pod pergolą (stroną srebrną (**nieaktywną**))
 - umieszcza obok siebie małą pustą **doniczkę** na narzędzia, a pod ogrodem kafelek **pomocy** z punktacją

Dążymy do tego, żeby:

- specjalizować się w określonym typie punktów, ale brać pod uwagę losowość dostępnych elementów

Gra trwa 15 tur, w każdej gracz kolejno:

1) wybiera narzędzie

- wybierz 1 z 4 wyłożonych narzędzi i pobierz wskazane na rączce narzędzia kwiaty/owady/lampiony

2) upiększa ogród

- umieść w swoim ogrodzie dobrane **kwiaty**:
 - a) **malwy**: w stosach według koloru (3 kolory)
 - b) **magnolie**: jako jedno rozwidlające się drzewo
 - c) **powojnik**: na pergoli w dowolnym miejscu
 - d) **lawendę**: w parach listków (po dołożeniu drugiego, dobierz na stałe fioletowy kwiat lub małą ważkę)
- umieść w swoim ogrodzie dobrane **owady**:
 - owady mogą latać swobodnie w ogrodzie (poza kwiatami), gdy nie ma dla nich odpowiedniego miejsca
 - a) **motyle**: na malwach lub swobodnie
 - b) **biedronki**: na magnoliach lub swobodnie
 - c) **pszczoły**: na powojniku, fioletowym kwiecie lawendy lub swobodnie
 - d) **ważki**: małe na lawendzie (po dobraniu 2 listka), a średnie/duże w ogrodzie (przy skoku żaby)

3) wykonuje akcję z planszетki akcji z pozycji pod wybranym narzędziem:

- a) **przełot** 0-2 owadów: przesuń max. 2 dowolne motyle/biedronki/pszczoły na pasujące im kwiaty
- b) lot **ptaka**: weź liść z kafelka liści i umieść go na karmniku, wykonaj/dobierz bonusy z liścia
- c) ruch **kropli** wody: przesuń 1 kroplę o 1 pole w dół, owada z kamienia dodaj do ogrodu/na pasujący kwiat
 - po dotarciu na ostatni kamień wybierz każdą kroplą 1 z 3 bonusów na koniec gry (różne)
- d) skok **żaby**: umieść żabę na innej dowolnej lilii w stawie, owada z lilii dodaj do ogrodu/na pasujący kwiat
 - jeżeli spełnisz wymagania z lilii z ważkami (4x wskazany na ważce kwiat), umieść jedną w ogrodzie
 - można mieć tylko 1 ważkę ze wskazanym na niej kwiatem

4) uzupełnij narzędzia

- przesuń narzędzia w prawo i dołóż na początku kolejne narzędzie

Koniec gry:

- na koniec 15 tury

Punktacja:

- 6/3/1 pkt za każdy zestaw 3/2/1 kolorów **malw**
- 1/2/2/3 pkt za każdego **motyla** na 1/2/3/4+ poziomie malwy
- 1/1/1/2/3 pkt za każdy poziom **magnolii** o 1/2/3/4/5+ wysokości
- 1/2/3 pkt (za każdą biedronkę) gdy są 1/2/3+ **biedronki** na jednym poziomie magnolii
- 3 pkt za każdą parę **powojników** (różowy + niebieski)
- 8/4/2 za każdy w pełni zapełniony przez **pszczoły** kwiat lawendy/dużego powojnika/małego powojnika
- 2 pkt za każdy **listek** lawendy
- 5/3/1 pkt za każdą dużą/średnią/małą **ważkę** w ogrodzie
- 1 pkt za każdy **liść** w unikalnym kolorze
- 1 pkt za każdy zestaw: biedronka, motyl, pszczoła (przy **kropli** wody na wybranym bonusie kaskady)
- 1 pkt za każdą ważkę (przy **kropli** wody na wybranym bonusie kaskady)
- 2 pkt za każdy aktywny stoik miodu (przy **kropli** wody na wybranym bonusie kaskady)
- 1 pkt za każdą biedronkę/motyła przy aktywnym odpowiednim stoiku miodu
- 1 pkt za każdą parę liści przy aktywnym odpowiednim stoiku miodu
- 1 pkt za lampion przy aktywnym odpowiednim stoiku miodu

kolor czerwony = home rules; kolor niebieski = graliśmy z dodatkiem

- w przypadku remisu gracze dzielą się zwycięstwem

Pamiętaj:

- lampiony:
 - po otrzymaniu umieść w ogrodzie stroną z widocznym bonusem
 - w dowolnej swojej turze możesz aktywować **dowolną liczbę bonusów** (po czym obrócić lampion):
 - a) różowy: po akcji ruchu **kropli** wody wykonaj ją ponownie
 - b) pomarańczowy: po akcji skoku **żaby** wykonaj ją ponownie
 - c) fioletowy: po dobraniu biedronki/pszczoły/motyła dobierz ponownie tego samego owada
 - d) morski: po dobraniu **narzędzia** wykonaj inną akcję niż umieszczona pod narzędziem
 - można mieć wiele takich samych lampionów
- **stoiki miodu**:
 - aktywuj 1/2/3 stoik miodu, mając w momencie aktywacji 4/7/9 pszczoł na powojnikach:
 - a) +1 pkt za każdego motyla w ogrodzie (również swobodnie latające)
 - b) +1 pkt za każdą biedronkę w ogrodzie (również swobodnie latające)
 - c) +1 pkt za każdą parę liści
 - d) +1 pkt za każdy lampion
- wariant **solo**:
 - umieść łącznie 4 ważki na stawie (2 duże, 2 średnie) **o różnych ikonach** po jednej na lilii
 - zasady doboru narzędzi modyfikuje automa
 - porównaj uzyskane punkty z wyzwaniem