

POLA KWIATÓW

Przygotowanie:

- umieścić znaczniki **pszczoł** na stole, tworząc **pasiekę**
- umieścić pośrodku stołu planszę **polany**, obok w zakrytym stosie **prostokątne kafelki** kwiatów (2x1)
 - odkryj na polanie 4 kafelki kwiatów
 - pośrodku umieść 2 pszczoły
 - wokół (**okrąg**) umieść: znacznik **słońca** oraz 8/12/16 losowych różnokształtnych **kafelków** kwiatów dla 2/3/4 graczy
- każdy z graczy:
 - otrzymuje **planszетkę** i umieszcza przed sobą tą samą krawędzią (małe ikony kwiatów)
 - 5 pszczoł, tworząc swój **ul**

Dążymy do tego, żeby:

- wykorzystać narysowane i dokładane kwiaty, żeby maksymalnie zapełnić planszę
- analizować wielkość rabatek i dodawać pszczoły jako mnożniki wartości grupy rabatek

Gra trwa 3 rundy (**pory roku**), w każdej gracz:

A) wykonuje szereg **tur**, w każdej musi wykonać 1 z 4 akcji:

a) weź kafelek z okręgu

- wybierz dowolny kafelek z okręgu (z pszczołami, jeżeli jakieś są) i umieść na swojej planszетce
- na każdej kafelku między wybraną i słońcem musisz położyć 1 pszczołę ze swojego ula
- przesun słońce na miejsce zabranego kafelka

b) weź kafelek z polany

- wybierz kafelek z polany i umieść na swojej planszетce
- w miejscu po kafelku potóż 2 pszczoły

c) weź 2 pszczoły z polany, dołóż do swojego ula

d) dodaj 1 pszczołę ze swojego ula na kafelek, w wyznaczone puste miejsce

- jeżeli to kolejna pszczoła, dodatkowo odrzuć z ula tyle pszczoł, ile było wcześniej w całej grupie rabatek

B) pora roku trwa do momentu zabrania ostatniego kafelka z okręgu, wówczas:

- kolejna osoba zostaje pierwszym graczem
- każdy z graczy otrzymuje nowe pszczoły do swojego ula w liczbie równej: liczbie **rysunków uli** na planszетce i kafełkach minus liczba **pajęczyn** na planszетce
- odrzuć wszystkie prostokątne kafelki i pszczoły z polany, umieść 4 nowe kafelki i 2 pszczoły
- na okręgu umieść ponownie 8/12/16 losowych różnokształtnych kafełków dla 2/3/4 graczy

Koniec gry:

- w momencie zabrania ostatniego kafelka 3 sezonu

Punktacja:

- + N pkt w największej grupie niebieskich kwiatów (liczba rabatek x liczba pszczoł)
- + N pkt w największej grupie czerwonych kwiatów (liczba rabatek x liczba pszczoł)
- + N pkt w największej grupie żółtych kwiatów (liczba rabatek x liczba pszczoł)
- + N pkt za największą grupę zielonych (**białych**) kwiatów (liczba rabatek)
- + 5 pkt za każdą całkowicie wypełnioną kolumnę i każdy całkowicie wypełniony wiersz
- uwzględniasz również rabatki narysowane na planszy
- w przypadku remisu wygrywa gracz, który ma więcej pszczoł w swoim ulu

Pamiętaj:

- zasady **dokładania** kafełków:
 - pierwszy kafelek musi stykać się bokiem z dolną krawędzią, każdy kolejny z już dołożonym
 - kafelki moga zakrywać elementy narysowane na planszy (również rabatki)
 - kafelki muszą wpasować się w siatkę planszетki i nie mogą na siebie nachodzić
 - jeżeli nie da się kafelka dołożyć, należy go odrzucić
 - po dołożeniu kafelka możesz umieścić na nim 1 pszczołę ze swojego ula
- żetony 5x zastępują 5 pszczoł
- **rabatka** to obszar kwiatów na płytce otoczony w całości ciągłą linią (kafelek może być podzielony na kilka rabatek, ale zawsze rabatka kończy się w obrębie kafelka), **grupa rabatek** to rabatki sąsiadujące ze sobą w tym samym kolorze
- gra ma tryb **solo**, w której rywalizujemy z automą