



**Gra planszowa dla 2-4 graczy  
w wieku powyżej 5 lat**

*Zawartość pudełka: plansza, 16 pionków, kostka*

## **INSTRUKCJA DO GRY**

### **Przygotowanie gry**

- Każdy z graczy wybiera sobie 4 pionki w jednym kolorze.
- Wszystkie pionki ustawia w „schowku”, tzn. na kwadratowym polu tego samego koloru co pionki.
- Ustalamy kolejność graczy.
- Gdy gracz wyrzuci „6”, może rozpocząć grę, stawiając swój pionek na polu startowym.

### **Przebieg gry**

- Gracze rzucają kostką i przesuwiają się do przodu, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, o tyle pól, ile wskaże kostka.
- Jeżeli gracz wyrzuci „6”, ma prawo do jeszcze jednego rzutu lub może ze „schowka” wyciągnąć swój kolejny pionek i postawić go na polu startowym, ale tylko wtedy, gdy jest ono puste.
- Jeżeli podczas wędrówki pionek trafi na pole zajęte przez inny pionek, to ten, który był na polu pierwszy, zostaje zbity i musi wrócić do swojego schowka.
- Na polach oznaczonych jasnymi kółkami może stać kilka pionków równocześnie, nikt nikogo nie zbija.

### **Koniec gry**

- Zwycięży ten, kto pierwszy wprowadzi wszystkie swoje pionki do własnego „domu”, czyli na cztery pola pośrodku planszy.

**GRANNA®**