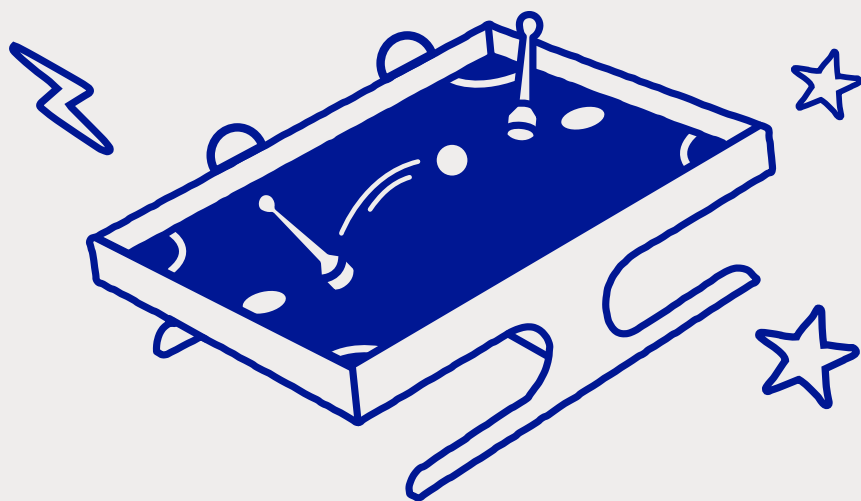


# KLASK™

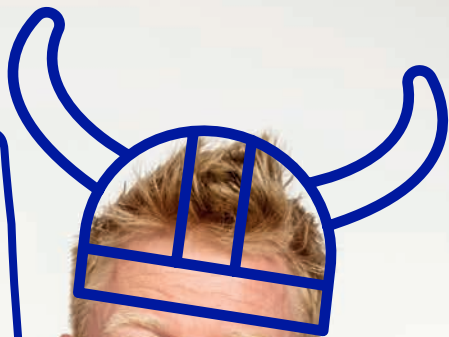
SZAŁOWA BITWA NA MAGNESY!



2 GRACZY



HEJ! JESTEM  
MIKKEL.





Pochodzę z maleńkiego królestwa Danii. Choć jego populacja jest niewielka, charakteryzuje się silnym poczuciem wspólnoty i zamiłowaniem do gier planszowych, w które zwykle się grać w pubach i domach.

Dawniej byłem stolarzem, który zawsze musiał znaleźć jakieś zajęcie dla swoich dłoni. Pewnego dnia postanowiłem stworzyć grę, w którą mógłbym grać ze swoją żoną i dwójką małych dzieci. To właśnie w moim niewielkim warsztacie stworzyłem grę „KLASK”.

Później sprezentowałem kilka egzemplarzy przyjaciołom z okazji świąt i nagle zaczęły do mnie sphywać zamówienia z całej Danii. W ciągu następnego roku stworzyłem ponad 3000 egzemplarzy – każdy wykonany własnoręcznie w garażu.

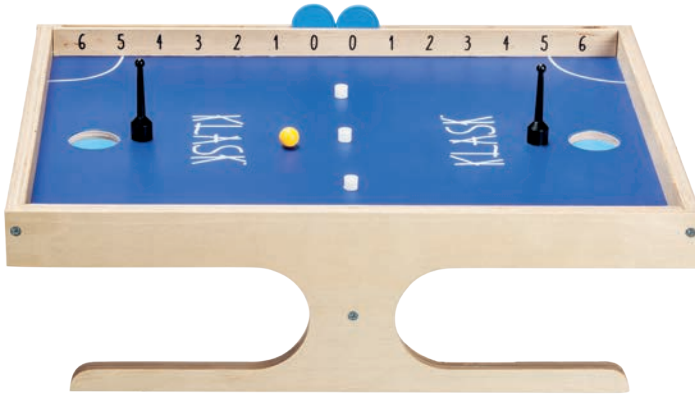
Gdy niestrudzenie i w tempie godnym wikinga (spora w tym zasługa mojej rodziny) pracowałem nad kolejnymi planszami, narodziła się społeczność KLASKaczy.

Magnetyczna rozgrywka w „KLASK” jest wyjątkowa, zabawna i niepodobna do niczego innego! Rób uniki, ślizgaj się, szuraj i zdobywaj punkty, ale pod żadnym pozorem nie doprowadź do sytuacji, w której usłyszysz KLASK!

Gra dla każdego i na każdą okazję.



# CO JEST W PUDEŁKU?



PLANSZA —

2 MAGNETYCZNE  
MŁOTECZKI



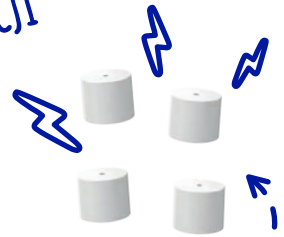
2 MAGNESY STERUJĄCE



2 ZNACZNIKI PUNKTACJI



2 KULKI  
(1 ZAPASOWA)

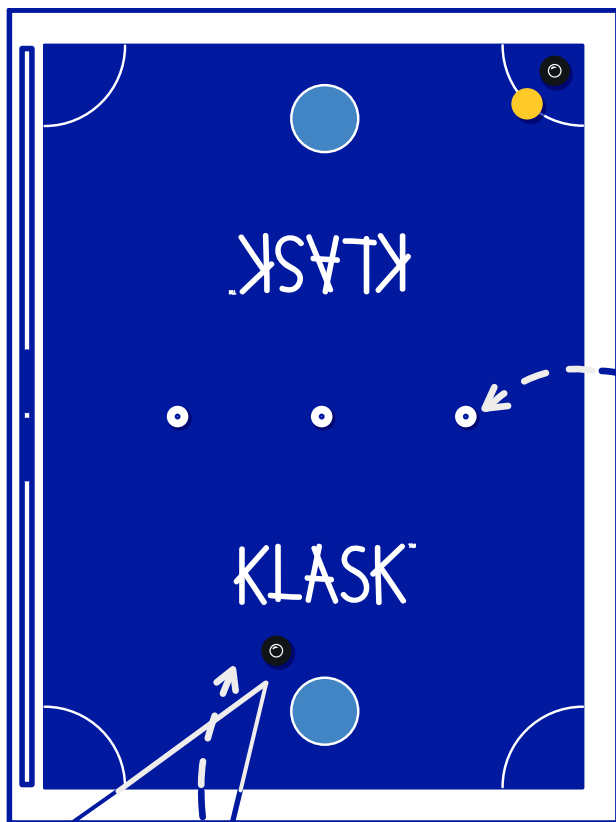


4 BIAŁE MAGNESIKI  
ZWANE PIANKAMI  
(1 ZAPASOWY)

# TO DO DZIAŁA!

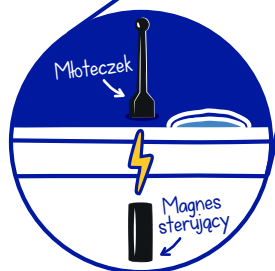
1. Połóżcie planszę na stole między 2 graczami i upewnijcie się, że leży płasko.

2. Grę rozpoczyna młodsze z Was, umieszczając kulkę w wybranym rogu startowym.



5. Umieście oba znaczniki punktacji na polu „0”.

3. Umieście białe magnesiki na białych polach magnetyczną stroną do góry.



4. Każde z Was ma czarny magnetyczny młoteczek i magnes sterujący, który się z nim łączy. Umieście młoteczki na planszy, a następnie sterujcie magnesami w taki sposób, aby się z nimi połączyły!

# JAK GRAĆ?

Traf pomarańczową kulką do bramki przeciwnika, unikając przeszkód znajdujących się na polu. W grze nie ma tur - możecie się poruszać w dowolnym momencie. Możecie przesuwać swoje młoteczki, poruszając magnesami sterującymi pod planszą. Gracz, który jako pierwszy zdobędzie 6 punktów, wygrywa grę.

Wolisz nauczyć się gry online? Wejdź na stronę:

[www.klaskgame.com/pages/HowToPlay](http://www.klaskgame.com/pages/HowToPlay)

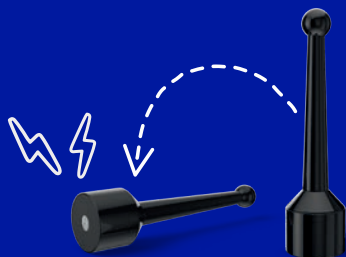
## SĄ 4 SYTUACJE, W KTÓRYCH ZDOBYWASZ PUNKT:



1. Jeśli pomarańczowa kulka zatrzyma się w bramce przeciwnika (jeśli trafi do bramki, ale odskoczy, kontynuujcie grę).



2. Jeśli 2 (albo 3) białe magnesiki przyczepią się do młoteczka przeciwnika.



3. Jeśli przeciwnik straci kontrolę nad młoteczką i nie może jej odzyskać poprzez ruchy magnesem sterującym.



4. KLASK! Jeśli Twój przeciwnik wprowadzi swój młoteczek do własnej bramki, natychmiast zdobywasz punkt - nawet jeśli zdoła uciec. Zapamiętajcie tę prostą zasadę: jeśli usłyszycie KLASK, to I z Was zdobywa punkt.



# GDY ZDOBĘDZIESZ PUNKT

- Przesuń znacznik punktacji o 1 pole do przodu na torze punktacji. Hurra!
- Odlóż wszystkie 3 białe magnesiki z powrotem na białe pola.
- Gracz, który nie zdobył punktu, wyrzuca kulkę z wybranego przez siebie rogu.

## WAŻNE!

- Możesz zdobyć naraz tylko 1 punkt, nawet jeśli równocześnie zostały spełnione 2 warunki punktowania.
- W sytuacji, w której oboje powinniście zdobyć punkt, otrzymuje go osoba, która szybciej spełnia warunek punktowania.



## INNE ZASADY

- Jeśli tylko 1 biały magnesik jest przyczepiony do czyjegós młoteczka, należy kontynuować grę.
- Jeśli biały magnesik wypadnie poza planszę, należy kontynuować grę.
- Jeśli kulka wypadnie poza planszę, należy ją umieścić w rogu znajdującym się najbliżej miejsca, w którym się zatrzymała, i kontynuować grę.
- Nie możesz w żaden sposób samodzielnie pozbyć się białych magnesików ze swojego młoteczka. Jeśli magnes sam odpadnie w czasie gry, należy ją kontynuować.
- Możesz uderzać białe magnesiki kulką albo młoteczkiem, ale nie możesz wykorzystać magnesu sterującego, aby je przesuwać.
- Jeśli dojdzie do sytuacji spornej, w której nie będziecie mogli dojść do porozumienia, należy ją rozegrać ponownie.

# PARĘ SŁÓW O (RYWALIZUJĄCEJ) SPOŁECZNOŚCI KLASK™

Ta wymagająca szybkich rąk i jeszcze szybszych decyzji gra planszowa zyskała uznanie na całym świecie, zarówno w formie rodzinnych i przyjacielskich potyczek w kuchni, późnowieczornych starć, jak i poważnych turniejów.

Skorzystajcie z wydrukowanej z tyłu tej instrukcji tabeli punktacji i zaproście znajomych lub sąsiadów do udziału w lokalnych mistrzostwach!

Gotowi do starcia z najlepszymi? Krajowe turnieje na całym świecie kończą się corocznymi Mistrzostwami Świata w „KLASK”.

Obejrzyjcie najważniejsze fragmenty poprzednich Mistrzostw na YouTube!

Aby przeczytać o nadchodzących turniejach w Waszej okolicy albo poznać nowych ludzi, z którymi zagrać w „KLASK”, wejdźcie na stronę [tournaments.klaskgame.com](http://tournaments.klaskgame.com).





# AMBASADORZY KLASK™

Czy marzysz o tym, żeby dzięki Tobie wszyscy pokochali Twoją ulubioną grę? Czy marzysz o tym, żeby wspólnie z ekipą KLASK organizować oficjalne zawody i inne wydarzenia w swojej okolicy?

To marzenie może się ziścić! Zostań ambasadorem KLASK!  
KLASK przyjmuje zgłoszenia na ambasadorków z całego świata. Wybrańcy staną się twarzami społeczności KLASK i będą mieli dostęp do wąskiego grona przedstawicieli KLASK i związanych z tym bajerów.

Jeśli uważasz, że to praca dla Ciebie, zgłoś się przez stronę  
[www.klaskgame.com/pages/ambassadors](http://www.klaskgame.com/pages/ambassadors).





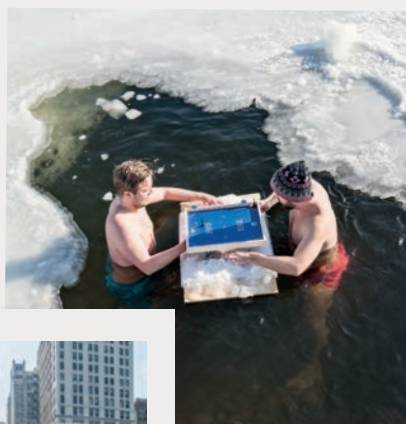
# POCHWAL SIĘ SWOIM #KLASKLIFE

Najlepsze w grze „KLASK” jest to, że możesz ją łatwo spakować i zabrać ze sobą, gdzie tylko chcesz. Widzieliśmy ludzi, którzy toczyli pojedynki w przedziwnych – i przepięknych – sceneriach.

Pokaż, gdzie KLASKasz, publikując zdjęcia opisane hashtagem **#KLASKlife** na platformach Twitter, Instagram, Facebook i TikTok. Może trafisz na nasze kanały społecznościowe!



W SAUNIE



W PRZERĘBLU



NA CHICAGO SQUARE

## POTRZEBUJESZ INSPIRACJI?

Znajdziesz nas na  
Facebooku, Instagramie,  
Twitterze, TikToku  
i YouTube pod nazwą  
@KLASKgame

# ZGUBIŁA CI SIĘ KULKA?



Wygląda na to, że intensywnie KLASKasz. Niech brakujący element Ci w tym nie przeszkodzi! Możesz samodzielnie go wystrugać, jak na prawdziwego wikinga przystało, albo zamówić zapas na stronie [klaskgame.com](http://klaskgame.com).

## CO POWIESZ NA 4 RAZY WIĘCEJ ZABAWY? ZAGRAJ Z WIĘKSZĄ GRUPĄ!



## DLA 4 GRACZY

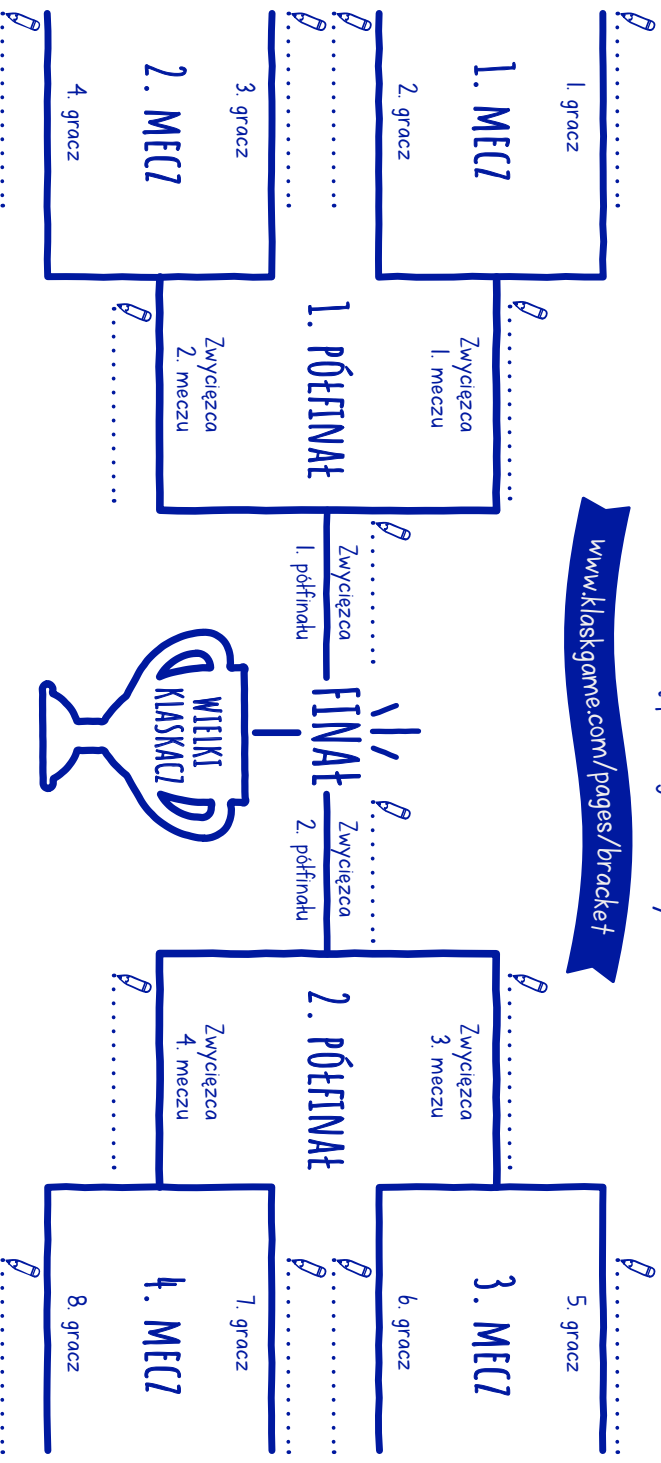


# TABELA PUNKTACJI

Weź się do KLASKARIA i zorganizuj własne zawody tam, gdzie tylko chcesz, korzystając z poniższej tabeli. W każdej rundzie należy rozegrać 3 rozgrywki. Do kolejnego etapu przechodzi gracz, który wygrał 2 z nich.

Pobierz tabelę punktacji ze strony:

[www.klaskagame.com/pages/bracket](http://www.klaskagame.com/pages/bracket)



# UWIELBIASZ GRAĆ W „KLASK”?

Powiedz o tym każdej spotkanej osobie albo krzycz „KLASK” tak głośno, żeby usłyszał Cię cały świat!

Podziel się swoim doświadczeniem, dodając recenzję na stronie sklepu Amazon.

A już najlepszą rzeczą jest dołączenie do naszej międzynarodowej społeczności!  
Podzielcie się z nami swoimi fotkami i postami! Uwielbiamy je!



## COŚ NIE GRA?

Skontaktuj się z nami, a bardzo się postaramy, by przywrócić uśmiech na Twoją twarz!

[help@klaskgame.com](mailto:help@klaskgame.com)  
[www.klaskgame.com/pages/support](http://www.klaskgame.com/pages/support)

**OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zadławienia się. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

**UWAGA!** Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń – w przypadku wprowadzenia magnesów do przewodu pokarmowego lub dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.

**UWAGA!** Przedstawione komponenty mogą się nieznacznie różnić kolorami od tych zawartych w pudełku.

Gra może być wykorzystywana tylko do prywatnych celów rozrywkowych.

[reklamacje@rebel.pl](mailto:reklamacje@rebel.pl)

Importer/Dystrybucja w Polsce:  
Rebel Sp. z o.o.  
ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, Polska  
[wydawnictwo@rebel.pl](mailto:wydawnictwo@rebel.pl)  
[www.wydawnictworebel.pl](http://www.wydawnictworebel.pl)

