

WARZYWA wartościowe

Gracze: 2-6 Wiek: 7-99 Czas: 15 minut

Dynamiczna gra karciana, w której ceny na rynku warzyw zmieniają się w każdej rundzie! Obserwuj karty gromadzone przez pozostałych graczy i przewiduj zmiany cen.

Zbieraj te warzywa, które dostarczą Ci najwięcej punktów!
Bądź czujny i uważaj na załamanie rynku!

Zawartość

5 kart Cen



Awers



Rewers



**5 kart
Rynku**



**45 kart
Warzyw**

**2 karty
Promocyjne**



Słońce



Tornado

Przygotowanie

- 1 Rozłóżcie w rzędzie **5 kart Cen** awersem do góry.
- 2 Następnie **5 kart Rynku** rozłóżcie na kartach Cen w taki sposób, aby każda wskazywała **inną cenę**, poczynając od najniższej (czyli: 0, 1, 2, 3 i 4, nie muszą być ułożone w tej kolejności).
- 3 Potasujcie **45 kart Warzyw** i stwórzcie z nich zakryty stos.

***Uwaga!** W rozgrywkach 2- i 3-osobowych wybierzcie dowolne warzywo i usuńcie wszystkie karty Warzyw, na których ono się znajduje (np. 17 kart z pomidorami).*

- 4 Losowo wyłóńcie pierwszego gracza. Jesteście gotowi do gry!

Rozgrzywka

Rozgrzywka trwa 6 rund.

- 1 W każdej rundzie odkryjcie i rozłóżcie w rzędzie poniżej kart Rynku **tylko karty Warzyw, ile graczy bierze udział w rozgrywce + 1** (np. 4 karty w grze 3-osobowej).
- 2 Począwszy od pierwszego gracza i dalej zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, **każdy gracz bierze na rękę jedną wybraną kartę Warzyw**.
- 3 **Ostatnia, niewybrana karta podnosi cenę znajdujących się na niej warzyw**, następnie jest odkładana do pudełka. Za każde warzywo widoczne na tej karcie podnieście cenę tego warzywa o 1 poziom na karcie jego ceny. Jeśli cena warzywa jest już na maksymal-

nym poziomie, zamiast tego zmniejszcie jego cenę do minimalnego poziomu. (Rynek się załamał, coś poradzić!)

- 4 Rozpocznijcie nową rundę przez odkrycie takiej samej liczby kart Warzyw jak poprzednio. Pierwszym graczem zostaje następna osoba, zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

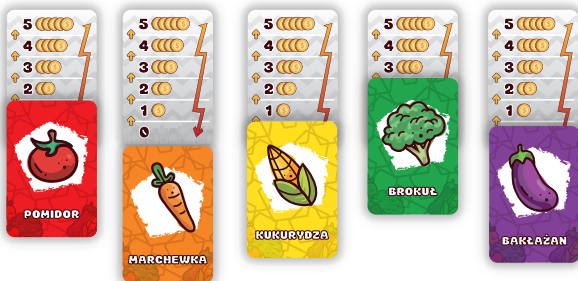
Przykładowa runda

Poniżej przykładowa runda dla 4 graczy. Na początku szóstej rundy sytuacja na stole wygląda następująco:



- 1 Iwona zaczyna szóstą rundę i bierze na rękę kartę z dwoma brokułami i marchewką.
- 2 Roksana bierze na rękę kartę z dwiema kukurydzami i pomidorem.
- 3 Filip bierze na rękę kartę z dwoma bakłażanami i marchewką.
- 4 Karol bierze na rękę kartę z trzema pomidorami.
- 5 Na koniec rundy na stole zostaje karta Warzyw z dwiema marchewkami i jednym bakłażanem. Ta karta zmienia ceny na rynku następująco:
 - Cenę marchewki trzeba podnieść o 2 poziomy. Po pierwszym podniesieniu marchewka ma maksymalną cenę 5. Kolejna podwyżka powoduje załamanie rynku i cena marchewki spada do 0.
 - Cenę bakłażana podnosimy o jeden poziom – z ceny 0 do ceny 1.

Po zmianie cen rynek wygląda następująco:



Koniec rozgrywki

Rozgrywka dobiega końca po 6 rundzie. Każdy gracz przelicza wartość swoich warzyw ze wszystkich 6 kart, które zebrał. **W tym celu mnoży liczbę symboli danego warzywa na kartach przez jego ostateczną cenę.** Gracz, którego warzywa mają najwyższą wartość, wygrywa! W przypadku remisu gracze dzielą się zwycięstwem.

Przykład liczenia punktów

Po 6 rundzie rozgrywka dobiegła końca. Ceny warzyw są takie, jak w przykładowej rundzie na poprzedniej stronie. Poniżej karty, które zebrał jeden z graczy.



Za powyższe karty otrzymuje:

- **8 punktów** za 4 pomidory (4×2),
- **3 punkty** za 3 kukurydze (3×1),
- **0 punktów** za 4 marchewki (4×0),
- **2 punkty** za 2 bakłażany (2×1),
- **15 punktów** za 5 brokułów (5×3),

czyli w sumie **28 punktów**.

Punkty pozostałych graczy liczymy w taki sam sposób.

Warianty

DYNAMICZNE CENY

Możecie zagrać w ten wariant, korzystając z **rewersów kart Cen**. Zasady pozostają takie same, ale z ceny 3 przeskakujemy od razu do ceny 5, przez co częściej występuje załamanie rynku.



KARTY PROMOCYJNE

Jeśli chcecie rozegrać ten wariant, wtasujcie karty Promocyjne do stosu kart Warzyw. Kiedy karta Promocyjna zostanie odkryta, postępujcie zgodnie z poniższymi zasadami:

Słońce: Odkryjcie dodatkową kartę Warzyw. Na końcu tej rundy na cenę warzyw będą wpływać dwie karty.

Tornado: W tej rundzie rynek nie może się załamać. Ceny warzyw pozostaną na maksymalnym poziomie, nawet jeśli miałyby spaść.



muduko.com

Wydawnictwo Muduko
Podłężę 650, 32-003 Podłężę
gry@muduko.com

Wydawnictwo Muduko jest marką wydawniczą
Fabryki Kart Trefl-Kraków sp. z o.o.

© for the Polish edition Muduko
by Fabryka Kart Trefl-Kraków sp. z o.o.

Autor gry: Zong-Ger

Ilustracje: Poki Chen

Koordynatorka projektu: Roksana Hibner

Tłumaczenie: Łukasz Małecki

Koordynator ds. licencji: Michał Friedrich

Skład: Tatsiana Puchkova

Korekta: Ewa Popielarz

