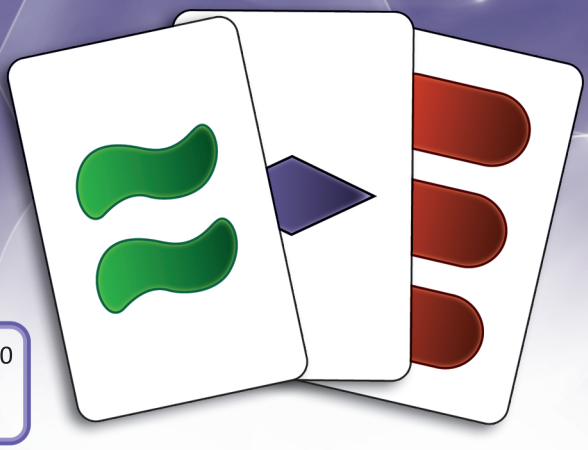
SET®

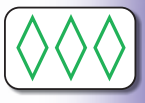
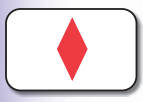


Liczba graczy: 1-20
Wiek: 6+
Czas: 20 min.

81 kart – i każda z nich jest inna, każda wyjątkowa, tak jak cała gra.

Celem gry jest odnaleźć SET-a 3 kart wśród 12 odkrytych kart umieszczonych na stole. Tylko najszybszemu i najbardziej spostrzegawczemu z graczy może się to udać. Wygra gracz, który zgromadzi najwięcej SET-ów.

Każda karta ma cztery cechy:

Kształt elementów	Kolor elementów	Liczba elementów	Wypełnienie elementów
			
Owal	Czerwony	Jeden	Brak
Fala	Fioletowy	Dwa	W paski
			
Romb	Zielony	Trzy	Całkowite

Jeden SET składa się zawsze z trzech kart. Każda z czterech cech powinna być na tych kartach taka sama lub całkowicie różna. Podczas poszukiwania SET-a gracz musi odpowiedzieć sobie na cztery następujące pytania:

Czy liczba elementów jest na każdej karcie taka sama, czy różna?

Czy kolor elementów jest na każdej karcie taki sam, czy różny?

Czy kształt elementów jest na każdej karcie taki sam, czy różny?

Czy wypełnienie elementów jest na każdej karcie takie samo, czy różne?

Jedynie w momencie, gdy gracz może odpowiedzieć twierdząco na każde z powyższych czterech pytań, udało mu się znaleźć SET. Przykłady SET-ów znajdują się na końcu instrukcji.

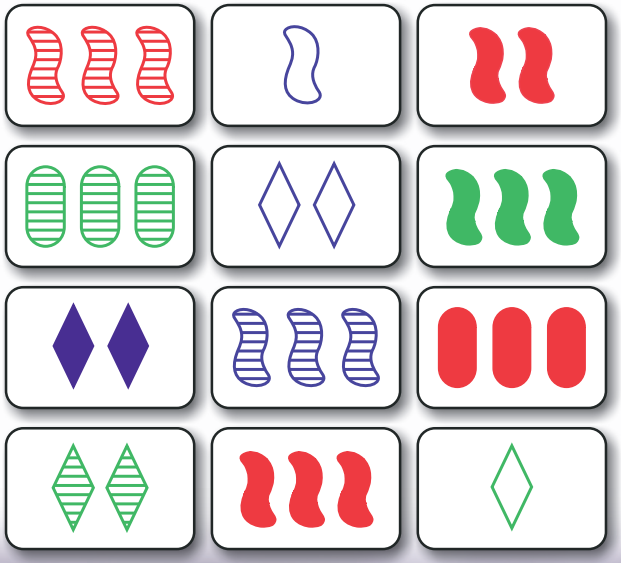
Szybki start

Aby szybko rozpocząć grę w SET-a początkujący gracze powinni wykorzystać tylko 27 kart posiadających jedną wspólną cechę (np. wszystkie karty z całkowitym wypełnieniem lub tego samego koloru). W ten sposób pomija się jedną cechę, dzięki czemu zestawy można odnaleźć łatwiej i szybciej. Gdy gracze nauczą się już szybko odnajdować SET-y, bazując jedynie na trzech cechach, dopiero wtedy powinni potasować wszystkie karty i rozegrać pełną wersję gry. Ten wariant jest również odpowiedni do gry z dziećmi.

Przebieg gry – szukamy SET-a!

Wszystkie 81 kart należy potasować i umieścić na stole w formie zakrytego stosu.

Następnie wykłada się na środek stołu 12 odkrytych kart w formie prostokąta 3 x 4 karty.



UWAGA: Trzy karty wchodzące w skład SET-a mogą znajdować się w dowolnych miejscach, nie muszą ze sobą sąsiadować.

Wszyscy grają równocześnie! Każdy stara się jak najszybciej odnaleźć SET-a. Jeżeli graczowi wydaje się, że mu się to udało krzyczy „SET" i pokazuje karty, które go tworzą.

Jeśli **prawidłowo** wskazał karty, zabiera je i kładzie zakryte przed sobą, każdy zebrany SET przynosi 1 punkt. Ze stosu odkrywa się trzy nowe karty.

Jeżeli **nieprawidłowo** wskazał karty, rozgrywka jest kontynuowana, gracze dalej poszukują SET-a, a gracz, który popełnił błąd, traci jeden punkt i nie zabiera żadnych kart.

Brak SET-a w puli? Może się zdarzyć, że wśród 12 znajdujących się na stole kart nie zostanie utworzony żaden SET (albo gracze nie mogą go odnaleźć przez długi czas). W takim wypadku ze stosu odkrywa się trzy dodatkowe karty (łącznie będzie odkrytych 15 kart). Po znalezieniu SET-a nie dokłada się kolejnych trzech kart, ponieważ na stole jest już 12 kart.

Koniec gry – brak SET-ów!

Rozgrywka się kończy kiedy wszystkie karty ze stosu zostaną wyłożone, a z odkrytych kart na stole nie będzie można utworzyć SET-a.

Wygrywa gracz, który ma najwięcej punktów. Zostaje on mistrzem SET-a!

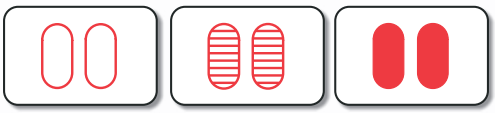
Gra turniejowa

Gra turniejowa (rozgrywana od 3 osób) ma tyle rozdań, ilu graczy bierze udział w rozgrywce. Każde rozdanie rozpoczyna się od przetasowania stosu kart. W każdej rundzie jeden gracz przejmuje rolę mistrza SET-a i jest odpowiedzialny za tasowanie, rozkładanie i dokładanie kart podczas uzupełniania miejsc na stole. Gracz ten nie bierze jednak udziału w rozgrywce.

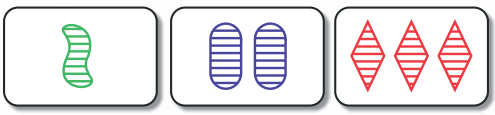
Kiedy skończą się karty w stosie, a z odkrytych kart na stole nie będzie można utworzyć SET-a notuje się punkty zdobyte przez wszystkich graczy (każdy SET to jeden punkt) i następny gracz zostaje mistrzem SET-a.

Kiedy każdy z graczy był mistrzem SET-a podlicza się wszystkie punkty i osoba, która w sumie zdobędzie najwięcej punktów zostaje zwycięzcą turnieju.

Przykładowe SET-y



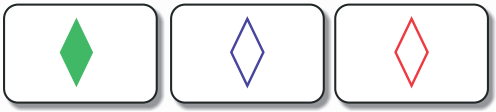
1. Wszystkie trzy karty mają ten sam kolor elementów, tę samą ich liczbę, ten sam kształt elementów i różne wypełnienie.



2. Wszystkie trzy karty mają różne kształty, różne kolory, różną liczbę elementów i takie samo wypełnienie.

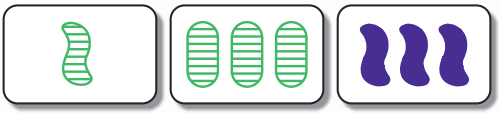
3. Wszystkie trzy karty mają różne kształty, różne kolory, różną liczbę elementów i różne wypełnienie.

To nie są SET-y



1. Wszystkie trzy karty mają ten sam kształt, tę samą liczbę elementów, różny kolor, ale nie mają ani takiego samego ani różnego wypełnienia (jedno wypełnienie całkowite i dwa, które nie mają wypełnienia).

2. Wszystkie trzy karty mają taką samą liczbę elementów, taki sam kształt i różne wypełnienie, ale nie mają ani takiego samego ani różnego koloru (jeden zielony i dwa czerwone).



3. Wszystkie trzy karty nie mają ani takiej samej ani różnej liczby elementów (na jednej karcie jest jeden element, a na dwóch trzy elementy), nie mają ani takiego samego ani różnego koloru (dwie w kolorze zielonym i jedna fioletowa), nie mają ani takiego samego ani różnego wypełnienia (dwa w paski i jedno pełne), nie mają ani takiego samego ani różnego kształtu (dwie fale i jeden owal).

Jeśli dwie karty mają jakąś cechę, a trzecia jej nie ma, to nie tworzą one SET-a.

Masz jakieś pytania? Napisz do nas, a my chętnie Ci pomożemy!
Wydawca i dystrybutor:
G3 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka komandytowa
62-510 Konin, ul. Spółdzielców 18A, www.g3poland.com
www.facebook.com/G3Poland
Wyprodukowano w Niemczech. Wydanie 2. Rok 2015.

© 1988, 1991, 2015 Cannei, LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Produkcja Cartamundi Turnhout NV na podstawie licencji SET Enterprises, Inc. SET ® – jest zastrzeżonym znakiem towarowym Cannei, LLC.