



MIODEK

gra o pszczołach



INSTRUKCJA GRY

O grze

Miodek to gra karciana dla **2-6** graczy. Podczas rozgrywki będziesz zbierać kolorowe pyłki i dostarczać je do swojego ula, aby wyprodukować najwięcej miodu i zostać najbardziej Pracowitą Pszczółką – czyli zdobyć najwięcej **Punktów Miodku (PM)**! Ale zacznijmy od początku – od przedstawienia zawartości pudełka.

Lista komponentów

- **Karty Pyłku** × 22
- **Karty Miodku** × 48
- **Karty Ula** × 5
- **Kryształki Pyłku** × 80 (po 20 w każdym kolorze)

Przygotowanie gry

1. Potasuj wszystkie **Karty Pyłku**. To będzie **Talia Pyłku**.
2. Potasuj wszystkie **Karty Miodku**. Aby utworzyć **Talię Miodku**, dobierz odpowiednią liczbę kart: **5** kart na każdego gracza i **5** dodatkowych kart. Potasuj wylosowane karty – to będzie **Talia Miodku**.

PRZYKŁAD: Potrzebujesz **15** kart dla rozgrywki 2-osobowej, **20** kart dla rozgrywki 3-osobowej itd.

3. Umieść **Talię Miodku** na środku obszaru gry. Dobierz **4** wierzchnie karty z talii i połóż je odkryte na stole.

TRYB ZAAWANSOWANY: Dobierz **3** losowe **Karty Ula** i umieść je odkryte w pobliżu obszaru gry.

4. Umieść **Kryształki Pyłku** w zasięgu graczy.
5. Najmłodszy uczestnik rozgrywki zostaje pierwszym graczem.
6. Pierwszy gracz wybiera **1 Kryształek Pyłku** w dowolnym kolorze. W kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara pozostali gracze wybierają **2 Kryształki Pyłku** w dowolnych kolorach.



2

TALIA PYŁKU



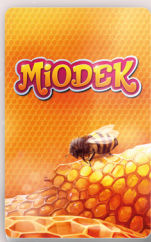
KRYSTAŁKI PYŁKU



TALIA MIODKU

SKOŃCZYŁY SIĘ KARTY W TALII PYŁKU?

Jeżeli w Talii Pyłku
nie ma już żadnych kart,
potasuj stos
kart odrzuconych
– to nowa Talia Pyłku.



5 KART
NA KAŻDEGO GRACZA
I 5 DODATKOWYCH KART

4 DOSTĘPNE KARTY MIODKU



TRYB ZAAWANSOWANY



3 KARTY ULA

3

KARTA MIODKU

PUNKTY
MIODKU (PM)

3

UNIWERSALNY
SYMBOL PYŁKU



Odrzuć swoje wszystkie pozostałe
Kryształki Pyłku.



SYMBOLE
PYŁKU

TEKST
AKCJI

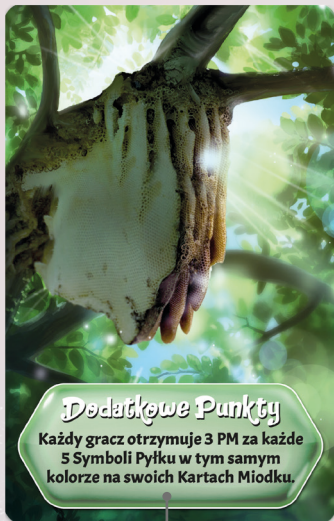
KARTY ULA



Warunek zwycięstwa

Jeżeli masz przynajmniej 6 Kart Miodku
i przynajmniej o 2 Karty więcej
niż dowolny inny gracz,
to natychmiast wygrywasz grę.

WARUNEK ZWYCIĘSTWA



Dodatkowe Punkty

Każdy gracz otrzymuje 3 PM za każde
5 Symboli Pyłku w tym samym
kolorze na swoich Kartach Miodku.

ZASADY SPECJALNE

Przebieg gry

Rozgrywka w Miodek podzielona jest na tury. Zaczynając od pierwszego gracza, każdy gracz w swojej turze musi wykonać jedną z dwóch dostępnych akcji: **Zbieranie Pyłku** lub **Produkcja Miodku**. Gdy gracz wykona wybraną akcję i rozpatrzy wszystkie dodatkowe efekty opisane na kartach, tura przechodzi na gracza po lewej stronie.

AKCJA: ZBIERANIE PYŁKU

Dobierz **2** karty z wierzchu **Talii Pyłku**. Wybierz, którą z nich zagrasz w tej turze, a którą odrzucisz na stos kart odrzuconych. Dobierz **Kryształki Pyłku** odpowiadające kolorom symboli umieszczonym w prawym górnym rogu zagranej przez ciebie karty. Następnie pozostali gracze dobierają po **1** Kryształku Pyłku wybranym spośród kolorów symboli umieszczonych w lewym dolnym rogu karty. Odrzuć zagraną kartę na stos kart odrzuconych.

Jeżeli w **Talii Pyłku** zabraknie kart, potasuj stos kart odrzuconych i utwórz nową talię.

KARTA PYŁKU



SYMBOLE PYŁKU
DOBIERANE PRZEZ
GRACZA
ZAGRYWAJĄCEGO
KARTĘ

ZNAK
WYBORU

SYMBOLE PYŁKU
DOBIERANE PRZEZ POZOSTAŁYCH GRACZY

WYJĄTEK:

Jeżeli zagrasz Kartę Pyłku z 4 Symbolami Pyłku, wszyscy pozostali gracze również otrzymują Kryształki Pyłku w każdym z 4 kolorów.

**LIMIT KRYSTAŁKÓW PYŁKU:**

Możesz mieć nie więcej niż 3 Kryształki Pyłku w takim samym kolorze. Jeśli masz dobrać kryształek powyżej tego limitu – po prostu go nie otrzymujesz.

AKCJA: PRODUKCJA MIODKU

Kup **1** z dostępnych, odkrytych Kart Miodku. Zapłać, odrzucając Kryształki Pyłku w kolorach wskazanych na karcie.



Szary **Symbol Pyłku** to džoker – za każdy szary symbol możesz odrzucić kryształek w dowolnym kolorze.

Jeśli na zakupionej karcie jest dodatkowy **Tekst Akcji** – rozpatrz go. Zakupioną kartę odłóż odkrytą na swój prywatny stos zebranych Kart Miodku. Po wykonaniu akcji uzupełnij karty na stole, aby widoczne były **4** Karty Miodku.

Koniec gry

Gracze wykonują swoje tury tak długo, aż odkryta zostanie ostatnia karta z Talii Miodku. Kiedy to nastąpi, pozostali gracze wykonują jeszcze po **1** turze. Gracz, którego akcja spowodowała odkrycie ostatniej karty Miodku, nie wykonuje kolejnej tury.

Podliczcie **Punkty Miodku** na zakupionych kartach. Dodajcie **1** punkt za każde **3** Kryształki Pyłku, które wam zostały. **Gracz z największą liczbą Punktów Miodku wygrywa!**

TRYB ZAAWANSOWANY:

Podliczając Punkty Miodku, sprawdźcie również, ile punktów otrzymujecie z Kart Ula. Jeśli odkryte Karty Ula wprowadzały dodatkowe **Warunki Zwycięstwa**, gra kończy się natychmiast w momencie spełnienia warunku przez któregoś z graczy.



Tura gry

GRACZ WYKONUJE AKCJĘ:
ZBIERANIE PYŁKU LUB PRODUKCJA MIODKU



DOBIERZ
2 KARTY PYŁKU



WYBIERZ I ZAGRAJ 1,
NASTĘPNIE ODRZUCIĆ OBE



ZBIERZ PYŁEK:
WŁAŚNIE ZDOBYŁEŚ
2 KRYSZTAŁKI PYŁKU



POZOSTALI GRACZE
OTRZYMUJĄ PO
1 KRYSZTAŁKU PYŁKU



GRACZ PO LEWEJ STRONIE ROZGRYWA KOLEJNĄ TURĘ

KUP
1 KARTĘ MIODKU



ZAPŁAĆ, ODRZUCAJĄC
KRYSZTAŁKI PYŁKU



ROZPATRZ TEKST AKCJI:
WŁAŚNIE ZDOBYŁEŚ
1 KRYSZTAŁEK PYŁKU
I 2 PUNKTY MIODKU



ZACHOWAJ KARTĘ MIODKU
DO KOŃCA GRY.
ZBIERZ ICH JAK NAJWIĘCEJ,
BY WYGRAĆ



FAQ



KARTY MIODKU

Od razu rozegraj kolejną turę

Gdy wykonasz akcję Produkcji Miodku, tura nie przechodzi na gracza po lewej stronie. Zamiast tego wykonaj następną akcję, po której tura przejdzie na kolejnego gracza.

Odrzuć swoje wszystkie pozostałe Kryształki Pyłku

Możesz kupić tę Kartę Miodku, nawet jeśli po jej zakupie nie zostaną ci żadne Kryształki Pyłku – po prostu nic nie odrzucisz.

KARTY ULA

Każdy gracz otrzymuje 2 PM za każdy zestaw Kart Miodku z 1, 2 i 3 PM

Na przykład jeżeli na koniec gry masz Karty Miodku z **1, 1, 2, 3 i 3** Punktami Miodku, posiadasz tylko jeden zestaw opisany na Karcie Ula – na koniec gry otrzymujesz **2** dodatkowe Punkty Miodku.

Jeżeli masz 12 lub więcej Symboli Pyłku i/lub Kryształków Pyłku w tym samym kolorze, to natychmiast wygrywasz grę

Na przykład jeżeli masz **3** , a na twoich Kartach Miodku znajduje się **9** , to natychmiast wygrywasz grę.

Każdy gracz otrzymuje 3 PM za każde 5 Symboli Pyłku w tym samym kolorze na swoich Kartach Miodku

Uniwersalne Symbole Pyłku (szare) nie wliczają się do tej zasady.

REMIS NA KONIEC GRY

Wszyscy gracze z tą samą liczbą Punktów Miodku wygrywają. Jeżeli chcecie wyłonić spośród nich tylko jednego zwycięzcę, możecie skorzystać z następujących zasad:

- *gracz posiadający najwięcej Kart Miodku wygrywa;*
- *jeżeli wciąż jest remis, gracz posiadający najwięcej Symboli Pyłku na swoich Kartach Miodku wygrywa.*

KRYSTAŁKI PYŁKU

W pudełku znajduje się więcej Kryształków Pyłku, niż jest potrzebnych do rozgrywki. Nadmiarowe kryształki znajdują się tam na wypadek, gdyby niektóre z nich się zgubiły.