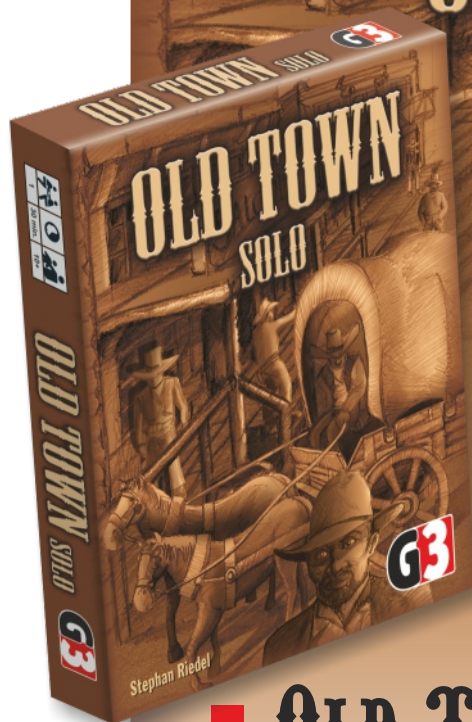


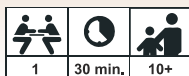


OLD TOWN SOLO



■ OLD TOWN SOLO

To zestaw 14 łamigłówek o 3 poziomach trudności dla jednej osoby. Gracz wciela się w rolę archeologa, którego zadaniem jest zrekonstruowanie wymarłego miasta rodem z Dzikiego Zachodu.



OLD TOWN SOLO

Gracz rozpoczyna od wyboru **jednej** z czternastu łamigłówek o dowolnym poziomie trudności. Sugerując się zawartą w instrukcji tabelą, **dobiera z talii odpowiedni zestaw kart przypisanych do danej zagadki**. Posłużą mu one jako **wskazówki** niezbędne do jej rozwiązania.

W grze występują **trzy rodzaje kart**:

- karty z oznaczeniem „4” wskazują położenie konkretnego budynku w czterech różnych lokacjach,
- karty ze znakiem „8” informują o lokalizacji budynku w ośmiu różnych miejscach,
- karty z symbolem „8+8” wskazują położenie dwóch budynków względem siebie.

W rozpracowaniu planu wymarłego miasta **pomagają dodatkowe elementy krajobrazu** umieszczone na kartach oraz arkuszach rozwiązań, takie jak tory kolejowe, pustynia czy cmentarz, a także symbol w prawym górnym rogu planu miasta, wskazujący kierunek północny.

Rozwiązywanie łamigłówek rozwinię w graczach **umiejętność logicznego i przestrzennego myślenia** oraz **eliminowania niepotrzebnych i wykluczających się informacji**.

